

REGLAMENTO – FÚTBOL 7 – I MARATON VILLA DE LA ALMUNIA

- Se establecerá un sorteo para definir los 6 grupos de 4 equipos en la 1ª Fase de Grupos, clasificándose para Cuartos los primeros de cada grupo y los 2 mejores segundos.

(**) Los 2 mejores segundos clasificados se enfrentarán a los 2 primeros de los grupos 1 y 2. Si en este enfrentamiento de Cuartos de Final (CF) coinciden equipos que se han enfrentado en la fase de grupos, se invertirá el enfrentamiento entre los grupos 1 y 2.

- Los cuartos de final lo disputarán según el siguiente criterio:

- CF1: Primer clasificado del grupo 1 vs Primer Mejor 2º **
- CF2: Primer clasificado del grupo 2 vs Segundo Mejor 2º **
- CF3: Primer clasificado del grupo 3 vs Primer clasificado del grupo 4
- CF4: Primer clasificado del grupo 5 vs Primer clasificado del grupo 6
- Las semifinales serán las siguientes:

Ganadores de CF1 vs CF2

Ganadores de CF3 vs CF4

- La competición se realizará en los campos de F7 de Tenerías. Comenzará el viernes 18 de Julio a las 20.00 hasta las 04.00 que se jugará el último de la jornada. El sábado 19 de Julio continuará la competición desde las 20.00 hasta las 04.00 que se jugará el último de la jornada. El domingo 20 de Julio se jugarán los cuartos de final a las 10.00 y a las 11.00. Las semifinales se jugarán a las 19.00, y la final a las 21.00.
- El tiempo de los partidos será de 2 tiempos de 20 minutos, con 5 minutos de descanso.

- Los equipos se presentarán 15 minutos antes del comienzo de los partidos. En los casos de retraso, no se alargará el partido, terminando a la hora prevista. Si un equipo, transcurridos 5 minutos de la hora de inicio del partido, no se ha presentado en el campo se le dará por perdido el partido con un resultado de 0-3.
- Se otorgará a cada equipo 3 puntos por victoria, 1 punto por partido empatado y 0 por derrota.
- La doble tarjeta amarilla NO acarreará suspensión de un partido. Al jugador que se le muestre tarjeta roja directa tendrá como mínimo un partido de sanción; si la actitud se considera antideportiva, el comité organizador podrá poner una sanción mayor.
- Si un componente de un equipo (jugador o responsable) agrede al árbitro, contrario o a cualquier miembro de la organización, EL JUGADOR QUEDA AUTOMÁTICAMENTE EXPULSADO DE LA COMPETICIÓN.
- Al inicio de la competición, se solicitará la documentación de identificación (DNI/NIE) a todos los participantes para control y entrega de pulsera de acceso a piscinas. Asimismo, esta documentación se podrá solicitar en cualquier momento de la competición.
- Ningún jugador podrá cambiarse de equipo durante la competición, y se considerará alineación indebida, el que participen jugadores con sanciones pendientes.
- Si un equipo no se presenta a disputar un encuentro (o presenta menos de 5 jugadores) queda automáticamente expulsado de la competición y el resultado de sus encuentros será de 3-0. Todos los jugadores de estos equipos NO podrán participar en ningún otro equipo.

- En caso de empate a puntos entre dos o más equipos de un grupo se aplicarán los siguientes criterios de desempate en este orden:

- 1) Puntos obtenidos en los partidos jugados entre los equipos empatados.
- 2) Diferencia de goles a favor y en contra en los encuentros jugados entre ellos para los equipos que sigan empatados.
- 3) Diferencia de goles a favor y en contra en todos los encuentros del grupo jugados por los equipos que sigan empatados.
- 4) Equipo que más goles haya marcado en todos los encuentros del grupo jugados por los equipos que sigan empatados.
- 5) Equipos con menos tarjetas rojas, y en caso de coincidir, con menos tarjetas amarillas.
- 6) Según orden del sorteo realizado para establecer los grupos de la Maratón.

- Para determinar los 2 mejores segundos, en caso de empate a puntos se tendrán en cuenta los siguientes criterios, en este orden:

- 1) Diferencia de goles a favor y en contra
- 2) Equipo que más goles haya marcado
- 3) Equipos con menos tarjetas rojas, y en caso de coincidir, con menos tarjetas amarillas.
- 4) Según orden del sorteo realizado para establecer los grupos de la Maratón.

- En caso de empate al final de un partido de carácter eliminatorio, se lanzarán tres penaltis por cada equipo (alternativos) para deshacer el empate. Si persistiera el mismo, se irán lanzando penaltis alternativamente (un penalti cada equipo) hasta que uno marque y el otro falle.

- No se permitirá el acceso al campo de fútbol a las personas no inscritas en la lista de jugadores o responsables, debiendo permanecer los acompañantes y espectadores en la grada. Los banquillos son los que se habilitan en la zona de banda de cada campo.

- NO ESTÁ PERMITIDO CAMBIARSE EN EL TERRENO DE JUEGO (se asignarán vestuarios a la llegada al campo). Una vez usado el vestuario antes del partido, los equipos no dejarán nada en el mismo, volviendo a entrar al acabar su encuentro para ducharse (si lo consideran oportuno). La organización no se hace responsable de los objetos perdidos en los vestuarios.
- Es obligatorio el uso de camiseta numerada del mismo color y pantalón corto (excepto el portero). Si coinciden los colores, la organización dejará petos al equipo que figure en 2º lugar.
- La organización contratará un Seguro de Accidente para los jugadores.
- Una vez realizada la inscripción y entregado listado de jugadores, éste no podrá ser modificado (excepto en casos con una causa suficientemente justificada: lesión, enfermedad,..).
- Para todo lo no contemplado en el presente reglamento se estará a lo que determinen los delegados de la Organización (que estarán presente en todos los encuentros). Se remarca que los delegados de la Organización son las personas encargadas de la competición y los equipos están obligados a respetar su figura y ayudarle en lo que les solicite para que la competición transcurra con deportividad y normalidad.
- TANTO LA CONCEJALÍA DE DEPORTES DEL AYUNTAMIENTO DE LA ALMUNIA COMO DESDE LA ORGANIZACIÓN DE ESTE CAMPEONATO, PRETENDE FOMENTAR LOS VALORES Y EL RESPETO POR EL DEPORTE, ASÍ COMO TODOS LOS QUE DISFRUTAMOS DE ÉL, Y POR ESO HACEMOS UNA LLAMADA A TODOS LOS PARTICIPANTES PARA QUE, CON SU COMPROMISO Y SU BUEN HACER, NOS AYUDEN A REALIZAR ESTA IMPORTANTE LABOR.

- SE AUTORIZA A QUE LA IMAGEN DE LOS JUGADORES PUEDA APARECER EN LAS FOTOGRAFÍA Y VIDEOS CORRESPONDIENTES A LA MARATÓN Y A QUE SEAN GRABADOS O FOTOGRAFIADOS POR EL PERSONAL AUTORIZADO CON FINES DE PROMOCIÓN DEPORTIVA. LA CONCEJALÍA DE DEPORTES Y LA ORGANIZACIÓN NO SE HACEN RESPONSABLES DE LAS IMÁGENES QUE PUEDAN DIFUNDIR TERCERAS PERSONAS NO AUTORIZADAS O NO PERTENECIENTES A LA ORGANIZACIÓN.